**Scope:**

* Ontwikkeling van een mobiele app voor zowel Android als iPhone, waarmee klanten direct een autoverzekering kunnen afsluiten.
* Integratie van het contract (autoverzekering) in het bestaande IT-systeem van de verzekeringsmaatschappij.
* Directe beschikbaarheid van een digitale groene kaart na het afsluiten van het contract.
* Lancering van de app en een marketingcampagne tijdens het autosalon (12-21 januari).

**Doel:**

* Een app maken om een autoverzekering aftesluiten

**management procedures voor dit project.**

**• Wie gaat het project leiden?**

Verzekeringsmaatschappij is de product owner, dus hij zal het project leiden samen met de scrum master

**• Wie draagt de kosten? (project-sponsor)**

De verzekeringsmaatschappij

**• Aan wie wordt er gerapporteerd?**

De scrummaster, product owner, interne IT dienst van de verzekeringsmaatschappij

**• Wie neemt de beslissingen?**

De product owner, samen met de scrummaster

**• Management procedures afspreken (“project governance”)**

**• Projectcommunicatie Bv. Via regelmatig projectoverleg, via mail, via chat, … Bv. Wekelijks is er een teammeeting**

Projectcommunication gebeurd via Scrum, dus dit zal worden opgevolgt bij de sprint planning en sprint review, gezien hier de product owner ook aanwezig zal zijn, er kan ook nog verder gecommuniceerd worden via mail natuurlijk wanneer weizigigen willen worden doorgevoerd.

**• Wie neemt de beslissingen?**

Dagelijkse kleinere beslissingen door scrummaster en productowner;

maar beslissingen met gevolgen op de afgesproken timing, budget of scope moeten op de stuurgroep voorgelegd worden

**Welke Soorten resources heb je allemaal nodig? (intern en extern)**

Interne resources:

Scrummaster (mens)

3 developers (android)

1 developer (website)

4 laptops

Wifi

Locatie

Externe resources:

Product owner (mens)

3 developers (ios)

Documentatie over inhoud verzekeringsdocumenten

Jurist voor nazicht wettigheid

**Maak een communicatieplan.**

D

**Welk zijn projectrisico’s en hoe zou je hierop anticiperen?**

d